



## PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN DE LAS COMPETENCIAS PROFESIONALES

CUALIFICACIÓN PROFESIONAL: INICIACIÓN DEPORTIVA EN TENIS

Código: AFD615\_2

NIVEL: 2

### CUESTIONARIO DE AUTOEVALUACIÓN PARA LAS TRABAJADORAS Y TRABAJADORES

#### UNIDAD DE COMPETENCIA

“UC2035\_2: Ejecutar técnicas específicas de tenis, en  
situaciones cerradas y abiertas con eficacia y seguridad”

#### LEA ATENTAMENTE LAS INSTRUCCIONES

Conteste a este cuestionario de **FORMA SINCERA**. La información recogida en él tiene **CARÁCTER RESERVADO**, al estar protegida por lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de protección de datos de carácter personal.

Su resultado servirá solamente para ayudarle, **ORIENTÁNDOLE** en qué medida posee la competencia profesional de la “UC2035\_2: Ejecutar técnicas específicas de tenis, en situaciones cerradas y abiertas con eficacia y seguridad”

No se preocupe, con independencia del resultado de esta autoevaluación, Ud. **TIENE DERECHO A PARTICIPAR EN EL PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN**, siempre que cumpla los requisitos de la convocatoria.

Nombre y apellidos del trabajador/a: NIF:	Firma:
Nombre y apellidos del asesor/a: NIF:	Firma:



### INSTRUCCIONES CUMPLIMENTACIÓN DEL CUESTIONARIO:

Cada **actividad profesional principal (APP)** se compone de **varias actividades profesionales secundarias (APS)**.

Lea atentamente cada APP y a continuación sus APS. En cada APS marque con una cruz el indicador de autoevaluación que considere más ajustado a su grado de dominio de las APS. Dichos indicadores son los siguientes:

1. No sé hacerlo.
2. Lo puedo hacer con ayuda.
3. Lo puedo hacer sin necesitar ayuda.
4. Lo puedo hacer sin necesitar ayuda, e incluso podría formar a otro trabajador o trabajadora.

<b>APP1: Ejecutar las técnicas específicas de los golpes básicos del tenis en una situación cerrada y sin oposición, ajustándose a los modelos técnicos de referencia.</b>	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS1.1: Efectuar los diferentes golpes básicos de fondo con empuñaduras este, de derecha y de revés en situaciones cerradas y sin oposición, ajustándose a los modelos técnicos de referencia.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.2: Efectuar los diferentes golpes básicos de red con empuñaduras este, de derecha y de revés en situaciones cerradas y sin oposición, ajustándose a los modelos técnicos de referencia.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.3: Cambiar la empuñadura de volea de derecha a volea de revés, respetando las fases de preparación, armado, avance e impacto y terminación para conseguir eficiencia en el golpeo.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.4: Efectuar la acción de servicio con la elevación sincronizada de ambos brazos, respetando las fases del golpeo y diferenciando técnicamente el primero del segundo, para evitar fases de parada en el gesto.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.5: Efectuar los diferentes golpes básicos de fondo y de red, realizando las fases de preparados, armado, avance, impacto y terminación, para conseguir eficiencia en el golpeo.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.6: Efectuar los desplazamientos de aproximación a la pelota previos al impacto y de recolocación tras el impacto, ajustando el número de pasos y juego de pies, de forma coordinada, para lograr la eficiencia en el golpeo.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



<b>APP2:</b> Ejecutar las técnicas específicas de los golpes básicos del tenis en una situación abierta y con oposición, consiguiendo los objetivos tácticos propios de la iniciación deportiva.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS2.1: Efectuar acciones técnicas de anticipación al servicio, al resto, al juego del fondo, al juego de red y al juego de red-fondo del oponente, asegurando el punto o desbordando al oponente.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.2: Efectuar los golpes de resto, de derecha y de revés a una mano y a dos manos en situación de juego, aproximando la raqueta hacia la pelota y ajustando las fases de golpeo a la velocidad de la misma.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.3: Efectuar el primer servicio con potencia, para tomar la iniciativa y conseguir el objetivo táctico previsto.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.4: Efectuar el segundo servicio con efecto para tomar la iniciativa y conseguir el objetivo táctico previsto.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.5: Efectuar golpes de fondo de ataque, de defensa o para mantener una posición neutra, conforme a las acciones del oponente, de manera eficaz para conseguir el objetivo táctico previsto.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.6: Efectuar golpes de red próximos a ésta avanzando hacia la pelota durante el golpeo, para obtener ventaja táctica en el juego.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

<b>APP3:</b> Ejecutar las técnicas específicas de lanzamiento o administración de pelota en tenis mediante diferentes sistemas, con eficacia y seguridad.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS3.1: Lanzar o administrar la pelota con control sobre la misma, teniendo en cuenta los parámetros de altura, velocidad, dirección y profundidad.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.2: Lanzar o administrar la pelota de forma fluida con la mano, con la raqueta, con bote y sin bote, teniendo en cuenta los parámetros de altura, velocidad, dirección y profundidad.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



<b>APP3:</b> <i>Ejecutar las técnicas específicas de lanzamiento o administración de pelota en tenis mediante diferentes sistemas, con eficacia y seguridad.</i>	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS3.3: Lanzar la pelota con variabilidad técnica, para generar diferentes situaciones tácticas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.4: Lanzar o administrar la pelota desde la marca central del fondo de la pista, para conseguir que el deportista resuelva mediante devoluciones las distintas situaciones provocadas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.5: Lanzar o administrar la pelota desde distintas zonas de la pista, para conseguir que el deportista resuelva mediante devoluciones las distintas situaciones provocadas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

<b>APP4:</b> <i>Reproducir las acciones técnico-tácticas específicas de la competición en situaciones reales de juego con solvencia y eficacia.</i>	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS4.1: Ejecutar las técnicas de golpeo y tipos de lanzamiento o administración de la pelota en la pista de mini-tenis adecuando los parámetros de la trayectoria de la pelota a las dimensiones del espacio para conseguir la adaptación progresiva del deportista a las situaciones reales de juego.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS4.2: Intercambiar golpes en oposición manteniendo el control de la trayectoria de la pelota y la posición del deportista en la pista, para conseguir situaciones tácticas ventajosas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS4.3: Ejecutar acciones técnico-tácticas de competición en situaciones reales de juego, demostrando capacidad de adaptación a las técnicas y acciones tácticas del oponente.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>