



PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN DE LAS COMPETENCIAS PROFESIONALES

CUALIFICACIÓN PROFESIONAL: ACABADO DE CARPINTERÍA Y MUEBLE

Código: MAM060_2

NIVEL: 2

CUESTIONARIO DE AUTOEVALUACIÓN PARA LAS TRABAJADORAS Y TRABAJADORES

UNIDAD DE COMPETENCIA

“UC0168_2: Realizar el tintado, acabados especiales y
decorativos”

LEA ATENTAMENTE LAS INSTRUCCIONES

Conteste a este cuestionario de **FORMA SINCERA**. La información recogida en él tiene **CARÁCTER RESERVADO**, al estar protegida por lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de protección de datos de carácter personal.

Su resultado servirá solamente para ayudarle, **ORIENTÁNDOLE** en qué medida posee la competencia profesional de la “UC0168_2: Realizar el tintado, acabados especiales y decorativos”.

No se preocupe, con independencia del resultado de esta autoevaluación, Ud. **TIENE DERECHO A PARTICIPAR EN EL PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN**, siempre que cumpla los requisitos de la convocatoria.

Nombre y apellidos del trabajador/a: NIF:	Firma:
Nombre y apellidos del asesor/a: NIF:	Firma:



INSTRUCCIONES CUMPLIMENTACIÓN DEL CUESTIONARIO:

Cada **actividad profesional principal (APP)** se compone de **varias actividades profesionales secundarias (APS)**.

Lea atentamente cada APP y a continuación sus APS. En cada APS marque con una cruz el indicador de autoevaluación que considere más ajustado a su grado de dominio de las APS. Dichos indicadores son los siguientes:

1. No sé hacerlo.
2. Lo puedo hacer con ayuda.
3. Lo puedo hacer sin necesitar ayuda.
4. Lo puedo hacer sin necesitar ayuda, e incluso podría formar a otro trabajador o trabajadora.

APP1: <i>Efectuar operaciones de mantenimiento de primer nivel, de los equipos e instalaciones de tintado, curado y secado de piezas de carpintería y mobiliario.</i>	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS1.1: Comprobar el funcionamiento de los equipos e instalaciones de tintado, secado y curado (robots de pintura, túneles de curado, entre otros), de piezas de carpintería y mobiliario, según documentación técnica e instrucciones de la empresa.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.2: Detectar los posibles elementos especificados como de primer nivel, gastados o deteriorados y las posibles anomalías de funcionamiento que se observen en los equipos e instalaciones de tintado, curado y secado de piezas de carpintería y mueble.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.3: Sustituir elementos especificados como de primer nivel, averiados o defectuosos en los equipos e instalaciones de tintado, curado y secado de piezas de carpintería y mobiliario, restableciendo el normal funcionamiento de las mismas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.4: Registrar la documentación referida al mantenimiento de primer nivel efectuado, en los equipos e instalaciones de tintado, curado y secado de piezas de carpintería y mobiliario, para el historial de incidencias.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.5: Transmitir informe de las anomalías detectadas que sobrepasan su nivel de competencia, al personal responsable.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



APP2: Preparar el puesto de trabajo de tintado, secado y curado de piezas de carpintería y mobiliario.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS2.1: Planificar los trabajos efectuados en el tintado, secado y curado de piezas de carpintería y mobiliario, así como los acabados especiales y decorativos, utilizando las fichas técnicas de producción.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.2: Seleccionar los útiles, máquinas y equipos (brochas, muñequilla, pistolas, rodillos, cabinas, entre otros) que se van a utilizar en el tintado, acabados especiales y decorativos de piezas de carpintería y mobiliario, en función de las fichas técnicas de producción.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.3: Preparar los útiles, máquinas y equipos (brochas, muñequilla, pistolas, rodillos, cabinas, entre otros) requeridos en el tintado, acabados especiales y decorativos de piezas de carpintería y mobiliario, regulando los elementos operadores de los mismos, en su caso, para la ejecución de las operaciones citadas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.4: Acondicionar el puesto de trabajo, según los procedimientos requeridos en la ficha técnica de producción, optimizando los recursos de la empresa relativas a la aplicación de productos para el acabado, de forma que las condiciones higiénico-sanitarias de las instalaciones y de la maquinaria se mantengan, de acuerdo a los requerimientos que establecen las instrucciones de trabajo y la normativa vigente.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

APP3: Efectuar operaciones de tintado de piezas de carpintería y mobiliario	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS3.1: Poner a puntos los útiles, equipos y máquinas requeridos en la aplicación del tinte seleccionado sobre piezas de carpintería y mobiliario, utilizando la ficha técnica, disponiéndolos para el uso.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.2: Obtener el tinte del color seleccionado, a partir de carta de colores o pieza patrón, con los productos químicos requeridos, dosificándolos según la tonalidad prevista, consiguiendo una homogeneización del mismo.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.3: Efectuar la imprimación de base sobre la pieza o mueble, previamente al tinte, en función de la problemática del soporte (resinas,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



APP3: Efectuar operaciones de tintado de piezas de carpintería y mobiliario	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
taninos, entre otros), comprobando si con una mano es suficiente, para obtener el resultado final previsto, o por el contrario, es necesario, repetir la aplicación.				
APS3.4: Impregnar con el tinte requerido, la pieza o mueble de forma manual (brochas, pinceles, entre otros), consiguiendo que el color sea uniforme en toda la pieza, sin presentar manchas e irregularidades de tono, no debiendo existir diferencias apreciables entre las diferentes piezas que componen un conjunto o serie de ellas y teniendo en cuenta la secuencia de aplicación para conseguir acabados diferentes.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.5: Impregnar con el tinte requerido la pieza o mueble de forma automatizada o mecánica (robot de barnizado, pistola aerográfica, entre otros), consiguiendo que el color sea uniforme en toda la pieza o mueble, sin presentar manchas e irregularidades de tono, no debiendo existir diferencias apreciables entre las diferentes piezas que componen un conjunto o serie de ellas y teniendo en cuenta la secuencia de aplicación para conseguir acabados diferentes.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.6: Comprobar el secado del tinte aplicado en la pieza o mueble, controlando parámetros de secado (temperatura, tiempo, velocidad y humedad del aire, entre otros), de forma que se produzca según lo previsto.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.7: Controlar la calidad de las piezas o mueble tintado, comprobando la uniformidad, constancia del color y diferencias entre piezas, valorando una nueva aplicación o retoque de alguna pieza, ante la existencia de posibles desviaciones, respecto la uniformidad del color.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

APP4: Efectuar operaciones de acabados especiales sobre piezas de carpintería y mobiliario.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS4.1: Poner a puntos los útiles, equipos y máquinas requeridos en la aplicación de acabados especiales sobre piezas de carpintería y mobiliario (pistolas electrostáticas, entren otras), disponiéndolos, para el uso.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS4.2: Preparar los productos de acabados especiales requeridos sobre piezas de carpintería y mobiliario, comprobando que la naturaleza y color son	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



APP4: Efectuar operaciones de acabados especiales sobre piezas de carpintería y mobiliario.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
los requeridos, antes de efectuar la aplicación.				
APS4.3: Obtener acabados especiales electrostáticos (pintura en polvo, entre otros), en piezas de carpintería y mobiliario utilizando medios automatizados (pistolas electrostáticas, entre otras), cumpliendo la normativa de seguridad y salud ambiental.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS4.4: Controlar el secado de acabados especiales sobre piezas de carpintería y mobiliario, que requieren (hornos de curado ultravioleta, infrarrojos, entre otros), comprobando parámetros de secado (temperatura, tiempo, velocidad y humedad del aire, entre otros), de forma que se produzca según lo previsto.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

APP5: Efectuar operaciones de acabados decorativos sobre piezas de carpintería y mobiliario.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS5.1: Poner a puntos los útiles, equipos y máquinas utilizados en la aplicación de acabados decorativos sobre piezas de carpintería y mobiliario, disponiéndolos para el uso.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS5.2: Preparar los productos requeridos en el acabado decorativo antes de efectuar la aplicación, comprobando que la naturaleza y color son los requeridos, antes de efectuar la aplicación	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS5.3: Obtener los acabados, decorativos (envejecidos, patinados, dorados, marmolizados, nacarados, entre otros), de forma manual (brochas, pinceles, entre otros), consiguiendo que el color sea uniforme en toda la pieza, sin presentar manchas e irregularidades de tono, no debiendo existir diferencias apreciables entre las diferentes piezas que componen un conjunto o serie de ellas y teniendo en cuenta la secuencia de aplicación para conseguir acabados diferentes, obteniendo la terminación solicitada.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS5.4: Obtener acabados, decorativos (envejecidos, patinados, dorados, marmolizados, nacarados, entre otros), de forma automatizada o mecánica (robot de barnizado, pistolas aerográfica, entre otros), consiguiendo que el color sea uniforme en toda la pieza o mueble, sin presentar manchas e irregularidades de tono, no debiendo existir diferencias apreciables entre las	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



APP5: Efectuar operaciones de acabados decorativos sobre piezas de carpintería y mobiliario.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
diferentes piezas que componen un conjunto o serie de ellas y teniendo en cuenta la secuencia de aplicación para conseguir acabados diferentes, obteniendo la terminación solicitada.				
APS5.5: Controlar el secado de acabados decorativos sobre piezas de carpintería y mobiliario, que requieren (hornos de curado ultravioleta, infrarrojos, entre otros), comprobando parámetros de secado (temperatura, tiempo, velocidad y humedad del aire, entre otros), de forma que se produzca según lo previsto.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>