



PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN DE LAS COMPETENCIAS PROFESIONALES

CUESTIONARIO DE AUTOEVALUACIÓN PARA LAS TRABAJADORAS Y TRABAJADORES

UNIDAD DE COMPETENCIA “UC0638_3: Realizar representaciones de construcción”

LEA ATENTAMENTE LAS INSTRUCCIONES

Conteste a este cuestionario de **FORMA SINCERA**. La información recogida en él tiene **CARÁCTER RESERVADO**, al estar protegida por lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de protección de datos de carácter personal.

Su resultado servirá solamente para ayudarle, **ORIENTÁNDOLE** en qué medida posee la competencia profesional de la “UC0638_3: Realizar representaciones de construcción.”

No se preocupe, con independencia del resultado de esta autoevaluación, Ud. **TIENE DERECHO A PARTICIPAR EN EL PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN**, siempre que cumpla los requisitos de la convocatoria.

Nombre y apellidos del trabajador/a: NIF:	Firma:
Nombre y apellidos del asesor/a: NIF:	Firma:



INSTRUCCIONES CUMPLIMENTACIÓN DEL CUESTIONARIO:

Cada **actividad profesional principal (APP)** se compone de **varias actividades profesionales secundarias (APS)**.

Lea atentamente cada APP y a continuación sus APS. En cada APS marque con una cruz el indicador de autoevaluación que considere más ajustado a su grado de dominio de las APS. Dichos indicadores son los siguientes:

1. No sé hacerlo.
2. Lo puedo hacer con ayuda
3. Lo puedo hacer sin necesitar ayuda
4. Lo puedo hacer sin necesitar ayuda, e incluso podría formar a otro trabajador o trabajadora.

APP1: <i>Elaborar planos y paneles de proyectos de construcciones, mediante aplicaciones informáticas de diseño asistido o entornos infográficos especializados, generando las representaciones en 2D de sus plantas, alzados y secciones, y realizando el montaje de sus contenidos (dibujos, imágenes, textos u otros elementos).</i>	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS1.1: Organizar la información de partida para generar representaciones y modelos en 2D, analizando el material disponible (croquis, representaciones u otros) detectando errores u omisiones en la misma y solicitando las aclaraciones e información precisa.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.2: Concretar el nivel de detalle exigido para el desarrollo de la representación, estableciendo la escala de cada elemento.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.3: Dibujar plantas y alzados de construcciones con la escala definida, de acuerdo a la información de partida y mediante aplicaciones informáticas optimizando el uso de las herramientas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.4: Dibujar secciones de construcciones con la escala definida, de acuerdo a la información de partida (plantas y alzados) y mediante aplicaciones informáticas optimizando el uso de las herramientas y prestaciones del programa.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.5: Definir la estructura de la representación concretando las capas de información, bloques de elementos y otras entidades individualizables del modelo, de acuerdo a las indicaciones recibidas, la normalización de representaciones gráficas establecidas y a las necesidades de generación de planos u otras representaciones.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.6: Acotar plantas, alzados y secciones, de acuerdo a la información de	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



APP1: Elaborar planos y paneles de proyectos de construcciones, mediante aplicaciones informáticas de diseño asistido o entornos infográficos especializados, generando las representaciones en 2D de sus plantas, alzados y secciones, y realizando el montaje de sus contenidos (dibujos, imágenes, textos u otros elementos).	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
partida y mediante las aplicaciones informáticas apropiadas.				
APS1.7 Incluir simbología y textos de referencia, de acuerdo a la información de partida y mediante las aplicaciones informáticas apropiadas, atendiendo a la normalización de representaciones gráficas establecidas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.8 Definir la estructura general de los planos/paneles, generando los marcos y cartelas tipo siguiendo las instrucciones del superior o responsable, según los procedimientos establecidos (márgenes, dimensiones, información a incluir u otras), definiendo la orientación general de los planos y rellenando las cartelas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.9 Definir los distintos elementos a incorporar en los planos/paneles (dibujos, imágenes, tablas, textos u otros), así como su distribución dentro de los límites físicos de los mismos, de acuerdo al título o concepto del plano/panel y las indicaciones recibidas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.10 Montar los distintos elementos gráficos de los planos/paneles, de acuerdo a la distribución establecida y a las indicaciones recibidas, ajustando sus tamaños o escalas de acuerdo al espacio físico disponible, y realizando la orientación respecto a la orientación general o particular determinada.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.11 Exportar los planos/paneles en un archivo, ajustando el formato y capas de información visibles para su posterior impresión, y configurando los archivos de acuerdo a las pautas de gestión documental para su entrega y almacenamiento.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

APP2: Generar representaciones y modelos en 3D de construcciones mediante aplicaciones informáticas de diseño asistido.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS2.1: Organizar la información de partida para generar representaciones y modelos en 3D, analizando el material disponible (croquis, plantas, alzados, secciones u otras representaciones), detectando errores u	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



APP2: Generar representaciones y modelos en 3D de construcciones mediante aplicaciones informáticas de diseño asistido.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
omisiones en la misma y solicitando las aclaraciones e información precisa.				
APS2.2: Concretar el nivel de detalle exigido para el desarrollo de la representación, estableciendo la escala de los elementos.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.3: Generar modelos en 3D de construcciones con la escala definida, de acuerdo a la información de partida y mediante aplicaciones informáticas, optimizando el uso de las herramientas y prestaciones del programa.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.4: Definir la estructura de la representación concretando las capas de información, bloques de elementos y otras entidades individualizables del modelo, de acuerdo a las indicaciones recibidas, la normalización de representaciones gráficas establecidas y a las necesidades de generación de planos u otras representaciones.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.5: Aplicar colores y texturas, de acuerdo a los acabados previstos e indicaciones recibidas, que permitan conseguir una visión más volumétrica del modelo a representar.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.6: Generar dibujos planimétricos (plantas, alzados y secciones) a partir de un modelo en 3D, siguiendo las instrucciones indicadas del superior o responsable.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.7: Generar perspectivas a partir de modelos en 3D mediante las aplicaciones informáticas en los que se han definido, y de acuerdo a los parámetros de la perspectiva e indicaciones recibidas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.8: Exportar los dibujos obtenidos a partir del modelo 3D en un archivo, ajustando el formato y las capas de información visibles para su posterior impresión, configurando los archivos de acuerdo a las pautas de gestión documental para su entrega y almacenamiento.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

APP3: Generar presentaciones de construcciones mediante aplicaciones informáticas de tratamiento y composición de imágenes.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS3.1: Organizar la información de partida para generar imágenes de	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



APP3: <i>Generar presentaciones de construcciones mediante aplicaciones informáticas de tratamiento y composición de imágenes.</i>	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
construcciones, analizando el material disponible (croquis, plantas, alzados, secciones u otras representaciones), detectando errores u omisiones en la misma y solicitando las aclaraciones e información precisa.				
APS3.2: Obtener recursos gráficos de partida mediante fotografía digital, escaneado, o importación desde otras aplicaciones informáticas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.3: Definir la estructura de la representación concretando las capas de información, selecciones y otras entidades individualizables de la imagen modelo, de acuerdo a las indicaciones recibidas y a las necesidades de generación de planos u otras representaciones.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.4: Aplicar colores y texturas a las presentaciones de las construcciones, de acuerdo a los acabados previstos e indicaciones recibidas de los superiores.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.5: Añadir elementos realistas (personas, objetos u otras) a la representación, de acuerdo a los usos previstos de la construcción e indicaciones recibidas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.6: Aplicar distintas modificaciones de forma y color a las imágenes de acuerdo a las indicaciones recibidas y a los efectos estéticos buscados.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.7: Exportar las imágenes a un archivo, ajustando el formato y capas visibles para su posterior impresión, configurando los archivos de acuerdo a las pautas de gestión documental para su entrega y almacenamiento.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

APP4: <i>Elaborar maquetas de construcciones utilizando materiales ajustados a la funcionalidad de la maqueta.</i>	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS4.1: Organizar la información de partida para generar maquetas de construcciones, analizando el material disponible (croquis, plantas, alzados, secciones u otras representaciones), detectando errores u omisiones en la misma y solicitando las aclaraciones e información precisa.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



APP4: Elaborar maquetas de construcciones utilizando materiales ajustados a la funcionalidad de la maqueta.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS4.2: Seleccionar materiales, de acuerdo a los acabados previstos e indicaciones recibidas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS4.3: Seleccionar herramientas y utillaje de maquetación, de acuerdo a los materiales y escala a utilizar en la maqueta.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS4.4: Montar la parte de las maquetas correspondientes a los terrenos o soportes de la construcción con los materiales especificados, conformándolos con las dimensiones correspondientes a la escala y/o tamaño final establecidos, y modelando las pendientes de modo discreto -mediante sus curvas de nivel- o continuo –superficies-.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS4.5: Montar la parte de las maquetas correspondientes a las construcciones con los materiales especificados, conformándolos con las dimensiones correspondientes a la escala establecida, y ubicándola sobre la parte del terreno.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS4.6: Aplicar colores y texturas a las maquetas, de acuerdo a los acabados previstos de la construcción e indicaciones recibidas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS 4.7: Añadir elementos realistas (miniaturas de personas, objetos u otras) a las maquetas, de acuerdo a los usos previstos de la construcción e indicaciones recibidas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS 4.8: Presentar la maqueta de acuerdo a las condiciones indicadas de plazo, embalaje y otras.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

APP5: Preparar la presentación y almacenamiento físico del proyecto, imprimiéndolo en formato papel o digital, y archivándolo.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS5.1: Crear el documento del proyecto a partir de la unión de todos los elementos que lo componen (memoria, anejos, planos, presupuesto, pliego de condiciones técnicas, etc.) en un documento con formato de intercambio para su entrega en formato digital, impresión o envío a reprografía.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS5.2: Imprimir el proyecto/paneles comprobando la visibilidad física de los	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



APP5: Preparar la presentación y almacenamiento físico del proyecto, imprimiéndolo en formato papel o digital, y archivándolo.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
elementos representados.				
APS5.3: Conformar los planos en formato papel mediante corte, plegado y almacenamiento en carpetas u otros contenedores físicos, de acuerdo a las directrices, plazos y sistemas de gestión documental establecidos.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS5.4: Entregar los archivos en soporte digital (CDs, USBs, discos duros y otros) respetando los formatos y plazos indicados, archivándolos de acuerdo a las directrices, plazos y sistemas de gestión documental establecidos.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>