



PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN DE LAS COMPETENCIAS PROFESIONALES

CUALIFICACIÓN PROFESIONAL: INICIACIÓN DEPORTIVA EN GOLF

Código: AFD613_2

NIVEL: 2

CUESTIONARIO DE AUTOEVALUACIÓN PARA LAS TRABAJADORAS Y TRABAJADORES

UNIDAD DE COMPETENCIA

**“UC2029_2: Ejecutar técnicas específicas de golf hasta un
hándicap de 5.4 con eficacia y seguridad”**

LEA ATENTAMENTE LAS INSTRUCCIONES

Conteste a este cuestionario de **FORMA SINCERA**. La información recogida en él tiene **CARÁCTER RESERVADO**, al estar protegida por lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de protección de datos de carácter personal.

Su resultado servirá solamente para ayudarle, **ORIENTÁNDOLE** en qué medida posee la competencia profesional de la “UC2029_2: Ejecutar técnicas específicas de golf hasta un hándicap de 5.4 con eficacia y seguridad”

No se preocupe, con independencia del resultado de esta autoevaluación, Ud. **TIENE DERECHO A PARTICIPAR EN EL PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN**, siempre que cumpla los requisitos de la convocatoria.

Nombre y apellidos del trabajador/a: NIF:	Firma:
Nombre y apellidos del asesor/a: NIF:	Firma:



INSTRUCCIONES CUMPLIMENTACIÓN DEL CUESTIONARIO:

Cada **actividad profesional principal (APP)** se compone de **varias actividades profesionales secundarias (APS)**.

Lea atentamente cada APP y a continuación sus APS. En cada APS marque con una cruz el indicador de autoevaluación que considere más ajustado a su grado de dominio de las APS. Dichos indicadores son los siguientes:

1. No sé hacerlo.
2. Lo puedo hacer con ayuda.
3. Lo puedo hacer sin necesitar ayuda.
4. Lo puedo hacer sin necesitar ayuda, e incluso podría formar a otro trabajador o trabajadora.

<i>APP1: Ejecutar las técnicas específicas de los golpes cortos en golf con coordinación y control para aplicarlos en el proceso de iniciación deportiva, con eficacia y seguridad y ajustarlos a los modelos técnicos de referencia.</i>	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS1.1: Elegir el palo y el golpe corto según las condiciones e inclinación del terreno.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.2: Efectuar la colocación previa al golpe corto ejecutando la empuñadura, alineación y postura conforme al modelo técnico de referencia.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.3: Efectuar el golpe de putt desde diferentes distancias al hoyo, conforme a los modelos técnicos de referencia para conseguir eficiencia en el golpeo.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.4: Efectuar los golpes de chip ejecutando la empuñadura, alineación y postura conforme al modelo técnico de referencia para conseguir eficiencia en el golpeo.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.5: Efectuar el golpe pitch ejecutando la empuñadura, alineación y postura conforme al modelo técnico de referencia para conseguir eficiencia en el golpeo.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.6: Efectuar el golpe de bunker ejecutando la empuñadura, alineación y postura conforme al modelo técnico de referencia para conseguir eficiencia en el golpeo.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



APP2: Ejecutar las técnicas específicas de los golpes largos en golf con coordinación y control para aplicarlos en el proceso de iniciación deportiva con eficacia y seguridad y ajustarlos a los modelos técnicos de referencia.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS2.1: Determinar la distancia en el golpe largo a realizar según la inclinación del terreno y las condiciones climatológicas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.2: Seleccionar los tipos de palos en el golpe largo teniendo en cuenta la distancia al objetivo.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.3: Elegir el tipo de grip según el tipo de vuelo de bola conforme al tipo de golpe largo.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.4: Colocar el cuerpo previamente al golpeo adaptando la empuñadura, alineación, postura y posición de bola para cada tipo de golpe para conseguir eficiencia en el golpeo.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.5: Elegir la técnica de golpe largo en función de la dirección, altura y distancia de la bola conforme al modelo técnico de referencia para conseguir eficiencia en el golpeo.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

APP3: Reproducir acciones integradas de las técnicas básicas de golpes cortos y largos en iniciación deportiva en golf, realizando la selección previa de los palos, para su aplicación posterior en situaciones reales de juego.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS3.1: Ejecutar el golpe de putt concretando la amplitud del movimiento en función de la fuerza requerida para alcanzar el hoyo.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.2: Seleccionar el palo para el golpe de chip en función la distancia que debe rodar la bola para alcanzar el hoyo con eficacia y seguridad.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.3: Seleccionar el palo de para el golpe de pitch en función de la altura a la que debe volar la bola para acercarse al hoyo con eficacia y seguridad.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



APP3: Reproducir acciones integradas de las técnicas básicas de golpes cortos y largos en iniciación deportiva en golf, realizando la selección previa de los palos, para su aplicación posterior en situaciones reales de juego.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS3.4: Ejecutar los golpes desde el bunker según la posición de la bola, determinando la altura del bunker, teniendo en cuenta la distancia al objetivo para lograr alcanzar el green con eficacia y seguridad.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.5: Elegir la técnica de golpe largo según la climatología y la posición de la bola para conseguir situaciones de juego con eficacia y seguridad.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>