



PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN DE LAS COMPETENCIAS PROFESIONALES

**CUALIFICACIÓN PROFESIONAL: DESARROLLO DE APLICACIONES CON
TECNOLOGÍAS WEB**

Código: IFC154_3

NIVEL: 3

CUESTIONARIO DE AUTOEVALUACIÓN PARA LAS TRABAJADORAS Y TRABAJADORES

UNIDAD DE COMPETENCIA

**“UC0491_3: Desarrollar elementos software en el entorno
cliente”**

LEA ATENTAMENTE LAS INSTRUCCIONES

Conteste a este cuestionario de **FORMA SINCERA**. La información recogida en él tiene **CARÁCTER RESERVADO**, al estar protegida por lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de protección de datos de carácter personal.

Su resultado servirá solamente para ayudarle, **ORIENTÁNDOLE** en qué medida posee la competencia profesional de la “UC0491_3: Desarrollar elementos software en el entorno cliente”

No se preocupe, con independencia del resultado de esta autoevaluación, Ud. **TIENE DERECHO A PARTICIPAR EN EL PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN**, siempre que cumpla los requisitos de la convocatoria.

Nombre y apellidos del trabajador/a: NIF:	Firma:
Nombre y apellidos del asesor/a: NIF:	Firma:



INSTRUCCIONES CUMPLIMENTACIÓN DEL CUESTIONARIO:

Cada **actividad profesional principal (APP)** se compone de **varias actividades profesionales secundarias (APS)**.

Lea atentamente cada APP y a continuación sus APS. En cada APS marque con una cruz el indicador de autoevaluación que considere más ajustado a su grado de dominio de las APS. Dichos indicadores son los siguientes:

1. No sé hacerlo.
2. Lo puedo hacer con ayuda.
3. Lo puedo hacer sin necesitar ayuda.
4. Lo puedo hacer sin necesitar ayuda, e incluso podría formar a otro trabajador o trabajadora.

APP1: Desarrollar documentos estáticos y dinámicos en el entorno cliente según las especificaciones de diseño.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS1.1: Determinar las características principales del documento a desarrollar según las especificaciones de diseño.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.2: Codificar documentos estáticos y dinámicos utilizando técnicas de desarrollo, lenguajes de marcas, estándares de desarrollo aplicables y herramientas de programación software.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.3: Corregir errores en los documentos realizados utilizando herramientas de depuración.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.4: Validar los documentos realizados respecto a las especificaciones de diseño mediante las pruebas necesarias.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.5: Documentar los elementos desarrollados siguiendo los patrones, normativa y procedimientos establecidos en el diseño.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

APP2: Desarrollar componentes software en el entorno cliente según las especificaciones del diseño y la normativa de la organización.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS2.1: Determinar los elementos necesarios para desarrollar el componente, teniendo en cuenta las especificaciones de diseño.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



APP2: Desarrollar componentes software en el entorno cliente según las especificaciones del diseño y la normativa de la organización.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS2.2: Codificar los componentes de acuerdo a las especificaciones de diseño, utilizando técnicas de programación estructurada, estándares de desarrollo software y proporcionando una interfaz usable, accesible y ergonómica.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.3: Corregir errores de los componentes realizados utilizando herramientas de depuración.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.4: Validar los componentes desarrollados con respecto a los objetivos planteados en el diseño mediante las pruebas necesarias.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.5: Documentar los componentes desarrollados siguiendo los patrones, normativa y procedimientos establecidos por la organización.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

APP3: Desarrollar componentes software multimedia del entorno cliente según las especificaciones de diseño y la normativa de la organización.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS3.1: Disponer los componentes de audio y vídeo en función del entorno en el que van a ser insertados, ajustando la salida a los formatos digitales estándares y teniendo en cuenta las especificaciones de rendimiento.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.2: Convertir los elementos gráficos a un formato estándar, utilizando herramientas específicas y atendiendo a especificaciones recibidas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.3: Configurar las animaciones que incorporan elementos multimedia utilizando lenguajes de guión y otras herramientas específicas de acuerdo a las especificaciones de diseño.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.4: Desarrollar elementos multimedia interactivos utilizando lenguajes de guión y otras herramientas específicas de acuerdo a las instrucciones recibidas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



APP3: <i>Desarrollar componentes software multimedia del entorno cliente según las especificaciones de diseño y la normativa de la organización.</i>	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS3.5: Verificar que el componente desarrollado se adecúa a los criterios de accesibilidad, usabilidad y ergonomía establecidos por la normativa vigente, a las especificaciones de la organización y a la legislación aplicable referente a la propiedad intelectual y derechos de autor.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.6: Verificar los parámetros de calidad del producto relativos a la integración de los elementos multimedia en el entorno cliente de acuerdo a la normativa de la organización.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

APP4: <i>Desarrollar nuevos documentos Web en el entorno cliente mediante la integración y ajuste de componentes software ya desarrollados, de acuerdo con las especificaciones, la normativa de la organización y con la legislación vigente sobre propiedad intelectual.</i>	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS4.1: Construir nuevos componentes según el diseño técnico, utilizando componentes ya elaborados como elementos integradores y garantizando la integridad del sistema.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS4.2: Construir documentos nuevos a partir de componentes software ya desarrollados según el diseño especificado y de acuerdo con la legislación vigente sobre propiedad intelectual.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS4.3: Configurar los componentes software a través de sus propiedades y métodos según las necesidades del usuario y del entorno de cliente elegido.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS4.4: Probar los componentes software ya elaborados según las normas definidas en el diseño técnico.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS4.5: Documentar los componentes ya elaborados según las normas definidas en el diseño técnico.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS4.6: Ajustar los parámetros del sistema que afectan a la ergonomía y facilidad de uso de acuerdo a las directivas de la organización.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>