



PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN DE LAS COMPETENCIAS PROFESIONALES

CUALIFICACIÓN PROFESIONAL: PATRONAJE DE CALZADO Y MARROQUINERÍA

Código: TCP287_3

NIVEL: 3

CUESTIONARIO DE AUTOEVALUACIÓN PARA LAS TRABAJADORAS Y TRABAJADORES

UNIDAD DE COMPETENCIA

“UC0917_3: Efectuar el despiece de patrones para artículos de
marroquinería y guarnicionería”

LEA ATENTAMENTE LAS INSTRUCCIONES

Conteste a este cuestionario de **FORMA SINCERA**. La información recogida en él tiene **CARÁCTER RESERVADO**, al estar protegida por lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de protección de datos de carácter personal.

Su resultado servirá solamente para ayudarle, **ORIENTÁNDOLE** en qué medida posee la competencia profesional de la “UC0917_3: Efectuar el despiece de patrones para artículos de marroquinería y guarnicionería”.

No se preocupe, con independencia del resultado de esta autoevaluación, Ud. **TIENE DERECHO A PARTICIPAR EN EL PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN**, siempre que cumpla los requisitos de la convocatoria.

Nombre y apellidos del trabajador/a: NIF:	Firma:
Nombre y apellidos del asesor/a: NIF:	Firma:



INSTRUCCIONES CUMPLIMENTACIÓN DEL CUESTIONARIO:

Cada **actividad profesional principal (APP)** se compone de **varias actividades profesionales secundarias (APS)**.

Lea atentamente cada APP y a continuación sus APS. En cada APS marque con una cruz el indicador de autoevaluación que considere más ajustado a su grado de dominio de las APS. Dichos indicadores son los siguientes:

1. No sé hacerlo.
2. Lo puedo hacer con ayuda
3. Lo puedo hacer sin necesitar ayuda
4. Lo puedo hacer sin necesitar ayuda, e incluso podría formar a otro trabajador o trabajadora.

APP1: <i>Determinar las características de los distintos tipos de artículos de marroquinería y guarnicionería, catalogándolos según su utilización en el mercado objetivo, a partir de la ficha técnica de diseño.</i>	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS1.1: Clasificar los artículos de marroquinería y guarnicionería teniendo en cuenta el ámbito, actividad y características de uso, a partir de la ficha técnica de diseño.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.2: Catalogar los artículos de marroquinería (artículos de viaje, bolsos, carteras, billeteras, estuchería entre otros) en función del mercado objetivo y sus diferentes combinaciones.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.3: Ordenar los artículos de guarnicionería (monturas, zahones, polainas, cabezadas y otros) según uso, actividad y tendencias de moda.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.4: Efectuar esquemas o fichas de despiece de artículos de marroquinería y guarnicionería, organizando el proceso de patronaje.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.5: Seleccionar el material adecuado para la realización del producto y los componentes que intervienen en el mismo, a partir de la documentación técnica.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



APP2: Efectuar la trepa o patrón a partir de los patrones base o medida estándar, adaptándola al diseño y proceso de fabricación de artículos de marroquinería y guarnicionería, cumpliendo las normas de prevención de riesgos laborales y medioambientales aplicables.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS2.1: Definir la trepa o patrón de acuerdo a normas, tallas y tolerancias admitidas respecto al diseño.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.2: Desarrollar la trepa o patrón teniendo en cuenta las características técnicas de los materiales y accesorios seleccionados.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.3: Trazar la trepa o patrón se consigue mediante la identificación de los patrones componentes (simetrías, pie, talla, material y otros) y sus especificaciones técnicas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.4: Trazar la trepa o patrón a partir de medidas estándar, interpretando la ficha técnica del modelo y ajustándose al diseño.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.5: Efectuar la trepa o patrón del artículo y su despiece en tres dimensiones, utilizando herramientas y programas informáticos específicos.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

APP3: Despiezar los patrones de artículos de marroquinería y guarnicionería teniendo en cuenta el diseño técnico o requerimientos de la empresa o del cliente, cumpliendo las normas de prevención de riesgos laborales y medioambientales aplicables.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS3.1: Organizar el proceso de trazado de patrones, teniendo en cuenta, en su caso, el catalogo de colecciones disponible en la empresa.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.2: Obtener el despiece de los patrones teniendo en cuenta las medidas, tolerancias respecto al diseño y en función del material.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.3: Trazar en el patrón los márgenes (doblado, entre y otros) y tolerancias (de rebajado, cosido y otras) requeridas respetando las especificaciones del diseño.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.4: Efectuar el referenciado interno y externo de los patrones (figurado,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



APP3: <i>Despiezar los patrones de artículos de marroquinería y guarnicionería teniendo en cuenta el diseño técnico o requerimientos de la empresa o del cliente, cumpliendo las normas de prevención de riesgos laborales y medioambientales aplicables.</i>	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
costuras, picados y otros) y el emplazamiento de adornos o accesorios, aplicando la terminología y simbología propia del patronaje.				
APS3.5: Los programas informáticos específicos de patronaje de marroquinería y guarnicionería se utilizan con los equipos y herramientas adecuadas con habilidad y destreza, permitiendo realizar el despiece de los mismos ajustándose al diseño.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.6: Efectuar el patrón del artículo en tres dimensiones la horma seleccionada, utilizando herramientas y programas informáticos específicos.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

APP4: <i>Efectuar las transformaciones requeridas en cada pieza, obteniendo el patrón ajustado al diseño y proceso de fabricación, cumpliendo las normas de prevención de riesgos laborales y medioambientales aplicables.</i>	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS4.1: Transformar el patrón base del artículo, teniendo en cuenta tipo de materias primas, dimensiones, exigencias funcionales y estéticas, exigencias económicas así como proceso de fabricación y calidad del producto.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS4.2: Ajustar el patrón del modelo transformado manteniendo el referente de la trepa y el diseño del artículo.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS4.3: Comprobar las especificaciones del patrón del modelo, teniendo en cuenta el número de componentes, información contenida en los mismos, así como emplazamiento de fornituras, referenciado interno y externo con terminología y simbología propia, (costuras, ensanches, montaje, piquetes, marcas, taladros, entre otros).	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS4.4: Adaptar los patrones de los componentes normalizados y productos preelaborados (hebillas, fornituras, bocados, estribos, entre otros) a partir de la trepa y despiece requeridos en la fabricación del prototipo.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS4.5: Gestionar la documentación generada de los patrones en soporte	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



APP4: Efectuar las transformaciones requeridas en cada pieza, obteniendo el patrón ajustado al diseño y proceso de fabricación, cumpliendo las normas de prevención de riesgos laborales y medioambientales aplicables.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
físico o digital, facilitando su consulta y la trazabilidad de los mismos.				

APP5: Coordinar la elaboración de prototipos, verificando el ajuste de los patrones para el proceso de fabricación de los artículos, cumpliendo las normas de prevención de riesgos laborales y medioambientales aplicables.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS5.1: Comprobar la elaboración de prototipos de artículos de marroquinería y guarnicionería, detectando posibles incidencias técnicas o estéticas, durante su fabricación.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS5.2: Verificar el comportamiento de los materiales en el proceso de fabricación del prototipo, comprobando la adecuación al diseño original, se encuentra dentro de las tolerancias admitidas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS5.3: Controlar el margen de tolerancia de montado del artículo, según el material o materiales que intervienen y el sistema de fabricación implicado.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS5.4: Comprobar la confortabilidad y su adaptación al uso del prototipo, con modelo dinámico en panel de prueba, aportando la información para su validación o la corrección de los patrones.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS5.5: Efectuar la validación o corrección de los patrones y la disposición de los componentes (fuelles, vistas, solapa, asa, correas, forro, entre otros) a partir de los resultados de la prueba del prototipo.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

APP6: Corregir las desviaciones detectadas entre el prototipo y el diseño de artículos de marroquinería o guarnicionería, ajustando los patrones que lo requieran utilizando herramientas manuales o aplicaciones informáticas.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS6.1: Señalar las modificaciones en los patrones del modelo en función de	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



APP6: <i>Corregir las desviaciones detectadas entre el prototipo y el diseño de artículos de marroquinería o guarnicionería, ajustando los patrones que lo requieran utilizando herramientas manuales o aplicaciones informáticas.</i>	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
las incidencias detectadas en la elaboración del prototipo.				
APS6.2: Efectuar en los patrones del artículo las modificaciones, tanto de carácter técnico o estético, registrando las mismas en la ficha técnica correspondiente.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS6.3: Obtener el patrón definitivo, comprobando las especificaciones del artículo, la secuencia del proceso, optimizando tiempo, costes entre otros.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS6.4: Gestionar la documentación generada de los patrones definitivos, en soporte físico o digital, facilitando su conservación, consulta y trazabilidad de los mismos.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>